

GUIA DE ACTIVIDADES PARA LOS ALUMNOS DE DISEÑO Y CREACION PLASTICA DEL 02 AL 09 DE OCTUBRE DEL 2017 TERCER GRADO

Instrucciones: Para el alumno por favor lee con cuidado cada uno de los textos que a continuación se presentan y contesta las preguntas de la información que se solicita con base en las lecturas, del mismo modo observa con detenimiento las imágenes que se presentan en cada texto, porque te servirán para completar la información que se solicita en las preguntas y actividades que a continuación se presentan.

Recuerda que en estos momentos todavía no tienes en tus manos el libro de la materia, por lo que es de suma importancia que utilices la información que se te presenta en esta breve guía de trabajo, la cual puedes completar con ayuda de tus padres o tutores.

TECNOLOGÍA INFORMACIÓN E INNOVACIÓN:

Seguramente has escuchado hablar de algún servicio innovador, como el que dan las tintorerías que entregan la ropa en sólo unos minutos, o de un producto innovador, como un equipo de sonido que puede reproducir la música de una memoria usb, pero ¿te has preguntado qué es lo que permite la innovación?

En la actualidad, los acelerados cambios tecnológicos en el mundo, por ejemplo, la capacidad de comunicarse e informarse en tiempo real desde cualquier lugar, demandan el desarrollo de habilidades para acceder y usar la información en diferentes actividades de nuestra vida. En este tema conocerás qué es la innovación técnica, sus características y cómo se origina. Asimismo, reconocerás la importancia de las TIC en los procesos tecnológicos.



La elaboración de nuevas herramientas implicó una innovación técnica.

La **innovación técnica** es un proceso enfocado al diseño y a la manufactura de productos, en el que la información y los conocimientos son los insumos fundamentales.

Esta innovación incluye varios aspectos: la adaptación de medios técnicos, la diligencia e integración de procesos, así como administrar y comercializar los productos. La innovación técnica hace posible introducir nuevos o mejorados servicios o productos, además de implementar procesos productivos o procedimientos más eficientes.

Las innovaciones técnicas surgen como una respuesta a necesidades y problemas específicos, pues los descubrimientos generan nuevos conocimientos que permiten el desarrollo de nuevas tecnologías, lo que crea nuevas necesidades.



Estas innovaciones siempre han existido, pues hablar del desarrollo de la tecnología es hablar de la historia del hombre. La invención de herramientas y sus usos a través del tiempo permiten clasificar los periodos de la edad de piedra, cobre, bronce y hierro.

Finalmente, la innovación técnica produce el **cambio técnico**, que origina las mejoras en la calidad, el rendimiento o la eficiencia, tanto de las acciones, los materiales y los medios, como de los procesos o productos. En general, este cambio es una consecuencia de la delegación de funciones técnicas durante las acciones de control y manufactura de los productos.

¿Cómo se efectúa una innovación técnica?

En la sociedad actual, el progreso científico y tecnológico, y el crecimiento económico están asociados al cambio técnico producto de la innovación técnica, entendida ésta como el desarrollo o modificación de algo ya existente en un ámbito, servicio o producto. Dicha innovación es un elemento que permite mejorar la productividad de las empresas a través de la investigación, agregando nuevo valor a productos y servicios, dando así ventajas competitivas a los países y organizaciones que las promueven.

1. Revisa este ejemplo real de innovación técnica y contesta.

La innovación tecnológica, un beneficio social	
Innovación tecnológica 	
Innovación	Caña automática para la pesca de túnidos
Alcance	Flota Bajura
Objetivos	Desarrollo, construcción e implantación de un sistema innovador que permita eliminar o minimizar el impacto negativo para la salud en la operativa de pesca de túnidos tradicional con caña, optimizando los procesos productivos y mejorando las condiciones de trabajo de los profesionales del mar en esta disciplina.
Introducción	
<p>La actividad de pesca de túnidos que realiza la flota vasca de bajura (cebo vivo) se efectúa soportando manualmente una caña de cinco metros de longitud y un peso aproximado de 6 kilos durante periodos prolongados. Las tareas de pesca son así extremadamente penosas físicamente y están sujetas a riesgos altos de lesiones, principalmente asociados a Transtornos musculoesqueléticos (TME) del profesional quien ejerce sobreesfuerzos y malas posuras durante toda la operativa de pesca y embarque de pescado.</p>	

a) ¿Cuál es la necesidad que da origen a esta innovación técnica?

b) ¿Por qué se crea un beneficio social con esta innovación técnica?

c) ¿Qué conocimientos crees que se necesitarían para llevar a cabo esta innovación?

2. Revisa la propuesta de esta empresa para hacer la innovación técnica y contesta.



La innovación tecnológica, un beneficio social

Eficiencia preventiva de la innovación tecnológica

Estableciendo lo comparativo de los riesgos identificados y evaluados antes y después de la incorporación de la innovación, es posible observar la mejora de las condiciones de trabajo del profesional, mediante la eliminación y/o reducción de fuentes de riesgo y su nivel/magnitud.

Riesgo asociado	Nivel de riesgo antes	Nivel de riesgo después	Mejora obtenida
Caídas a la mar	Grave ●	Moderado ●	Reducción de la magnitud de riesgo
Caídas sobre cubierta	Moderado ●	Leve ●	Reducción de la magnitud de riesgo
Golpes contra la estructura	Grave ●	Moderado ●	Reducción de la magnitud de riesgo
Golpes contra equipos; heramientas, instalaciones y materiales	Grave ●	Moderado ●	Reducción de la magnitud de riesgo
Pizadas sobre objetos y piezas capturadas	Moderado ●	Leve ●	Reducción de la magnitud de riesgo
Proyección de anzuelos \$4	Grave ●	Moderado ●	Reducción de la magnitud de riesgo
Sobreesfuerzos posturales	Grave ●	Leve ●	Eliminado en función del estado del mar

Muy leve ● Leve ● Moderado ● Grave ● Muy grave ●

¿Qué aspectos se tuvieron que considerar para realizar la innovación técnica?

¿Qué se logró con ella?

¿Cuál sería el cambio técnico?

GUIA DE ACTIVIDADES PARA LOS ALUMNOS DE DISEÑO Y CREACION PLASTICA DEL 02 AL 09 DE OCTUBRE DEL 2017

Nombre del Alumno/a: _____

Grado y Grupo: _____ Fecha: _____ Aciertos/calificación _____

Instrucciones para el alumno: La presente guía tiene la finalidad de regularizar tus conocimientos en la parte de teoría de la materia de diseño y creación plástica para el tercer grado, se puede imprimir y contestar para posteriormente entregar para su evaluación, para los trabajos de practica hay que elaborar 9 trabajos con plumones de colores en hojas de papel opalina o cartulina opalina, dichos trabajos deben de ser de la siguiente forma:

- 1.- 3 dibujos con puntos (paisaje, bodegón, y dibujo libre)
- 2.- 3 dibujos con líneas horizontales (paisaje, bodegón y dibujo libre)
- 3.- 3 dibujos con líneas verticales (paisaje, bodegón y dibujo libre)

ATENTAMENTE

Prof. Ricardo Reyes Alejandri
Diseño y Creación Plástica.